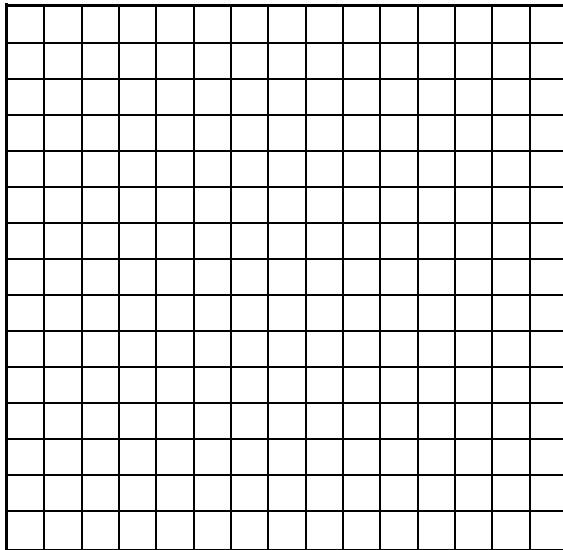
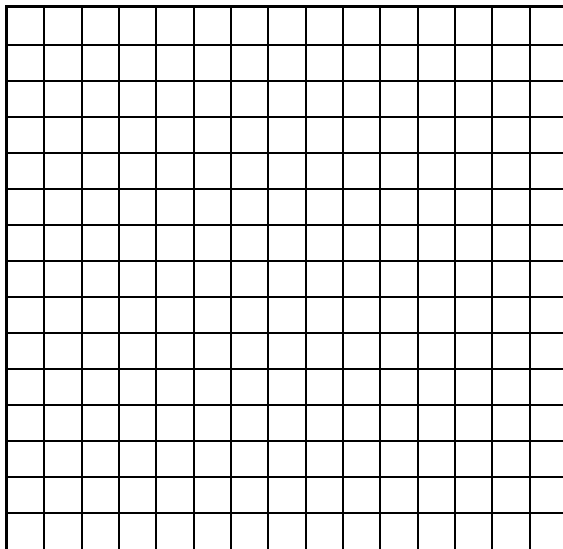


Übung Struktogramme

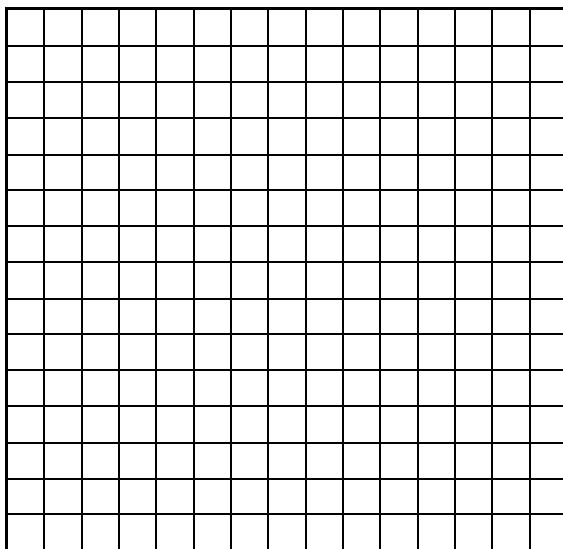
- A) Karol Welt ist jeweils 15 Kästchen lang und breit (Höhe beliebig)! Skizziere das Aussehen nach Ablauf des Programms welches durch das Struktogramm darstellt (Ziegel rot ausmalen, Marke gelb, Karols Endposition = Dreieck mit Spitze in Blickrichtung) Schreibe dann das Programm! Startpunkt ist immer Ecke Nordwest, Blick nach Süden!



wiederhole 3 mal	
	MarkeSetzen
	Schritt
	Schritt
LinksDrehen	
wdh. solange NichtIstWand	
	MarkeSetzen
	Schritt
	MarkeSetzen
	Schritt
RechtsDrehen	
wiederhole 4 mal	
	MarkeSetzen
	Schritt
	Schritt



Schritt	
MarkeSetzen	
Schritt	
wdh. solange NichtIstMarke	
solange NichtIstWand	
	Schritt
LinksDrehen	
Schritt	
LinksDrehen	
LinksDrehen	
Hinlegen	
LinksDrehen	
LinksDrehen	



wdh. solange NichtIstZiegel	
NichtIstWand	
w	f
Hinlegen	LinksDrehen
Schritt	
LinksDrehen	
Schritt	
RechtsDrehen	
wiederhole 13 mal	
	Schritt
	MarkeSetzen
	LinksDrehen
	Schritt
	RechtsDrehen